



## دستگاه کنترلر چراغ DMX RGBW LED DMX RGBW LED Light Controller



این دستگاه گیرنده DMX برای کنترل و راه اندازی سیستم نورپردازی در آبنماهای موزیکال و ریتمیک مبتنی بر سیستم DMX512 می باشد. با استفاده از این گیرنده می توان یک کانال نوری RGBW را تحت پروتکل DMX کنترل نمود. این دستگاه با توجه به نیاز آبی آبنماهای موزیکال و ریتمیک به چراغ های LED RGBW طراحی شده است و علاوه بر آن قابلیت راه اندازی کانال های نوری RGB را دارد. این دستگاه بر روی ریل استاندارد تابلو برق نصب می شود. با استفاده از این دستگاه می توان هماهنگی بین کانال های نوری آبنما را ایجاد نمود. ”



## ویژگی های بارز

- ۱ عدد کانال ورودی DMX512 با لایه فیزیکی RS485
- قابلیت تنظیم آدرس از روی برد
- دارای ورودی های ایزوله خطوط تغذیه
- ۴ عدد خروجی ایزوله PWM برای کنترل چراغ LED RGB
- پردازنده مرکزی Atmel
- دارای قابلیت عیب یابی از راه دور
- دارای قابلیت حالت تست دستی
- دارای LCD به جهت نمایش تنظیمات
- دارای بازر هشدار دهنده
- پشتیبانی از چراغ LED با ولتاژهای ۱۲-۲۴ ولت با جریان مصرفی حداکثر ۶ آمپر

### خروجی های ایزوله

تمامی خروجی های این کنترلر توسط اپتوکوپلر ایزوله شده است. هر گونه اشکال و یا اتصال در مدار خارجی آسیبی به دستگاه نمی رساند و برد مرکزی دستگاه در مقابل اشکالات الکتریکی خارجی حفاظت شده است.



### دریافت DMX

این دستگاه تمامی فرمان های ارسال شده بر روی شبکه DMX را دریافت و اجرا می کند. این دستورات می توانند شامل افکت های قطع و وصل شیربرقی و یا تغییرات رنگ و شدت نور باشند.



### پوشش نانو

برد این دستگاه دارای یک لایه پوشش نانو ضد آب و ضد الکتریسیته ساکن می باشد. با استفاده از این پوشش مدار در هنگامی که درب جعبه باز می باشد نیز در مقابل عوامل محیطی حفاظت می گردد.



### خطوط تغذیه ایزوله

خط تغذیه شیربرقی متصل به این دستگاه مجزا از خط تغذیه چراغ های LED می باشد. با توجه به این موضوع امکان استفاده از تجهیزات با سطوح مختلف ولتاژ مهیا بوده و دستگاه از این نظر محدودیت ندارد.



### نصب ریلی

این دستگاه قابلیت نصب بر روی های استاندارد DIN تابلوبرق را دارد. این قابلیت سبب سادگی نصب و یا تعویض دستگاه در تابلوبرق سیستم کنترل آبنا می شود. همچنین این دستگاه دارای قفل مکانیکی جهت جلوگیری از جابجایی ناخواسته بر روی ریل می باشد.



# DMX RGBW LED Light Controller

